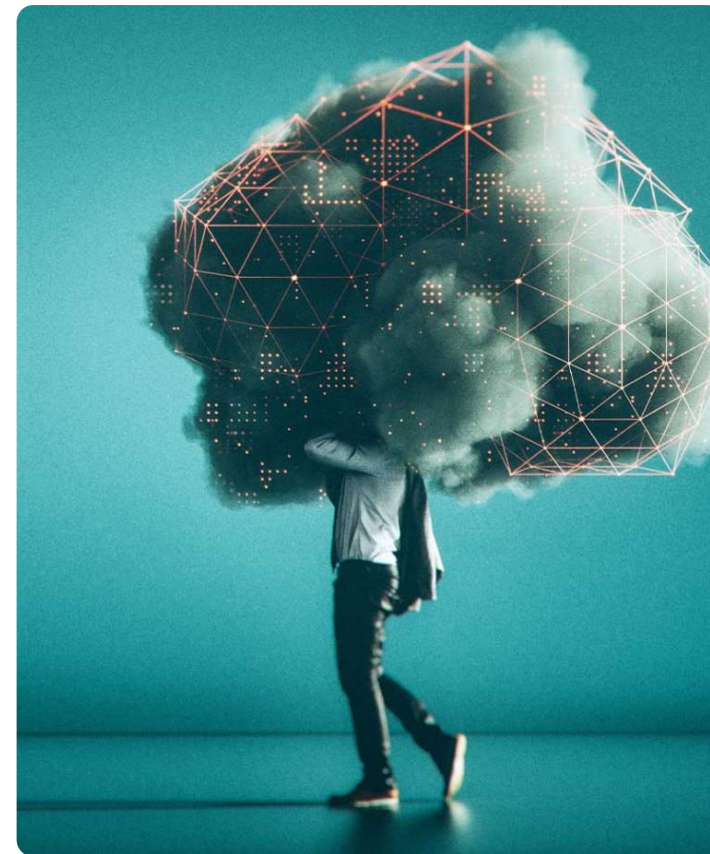


Tinerii și ecranele într-o lume a hiperconectivității

Prof. univ. dr. Anca Dobrean

Departamentul de Psihologie Clinică și Psihoterapie

Universitatea Babeș-Bolyai din Cluj-Napoca



Activități media utilizate de tineri

- Vizionarea TV (cablu sau abonament)
- Vizionarea videoclipurilor online (ex. YouTube)
- Social media
- Jocuri pe calculator
- Jocuri video pe mobil (smartphone sau tabletă)
- Lectură (cărți electronice, lectură online)
- Utilizarea dispozitivelor digitale pentru a crea conținut, cum ar fi artă, muzică sau scriere creativă
- Ascultarea podcasturilor
- Utilizarea realității virtuale



The Common Sense Census: Media Use by Tweens and Teens, 2021

Use of screen media is up 17% for tweens and teens since the start of the pandemic.



Media use grew faster in the last two years than it did in the four years prior to the pandemic.

Overall, boys use more screen media than girls.

Black and Hispanic/Latino children use screens more than White children.

And children in higher-income households use screens for entertainment less than children in middle- and lower-income households.

Total entertainment screen use per day (average)



Average daily entertainment screen use, 2021

By gender



By race/ethnicity



By household income



By gender



By race/ethnicity

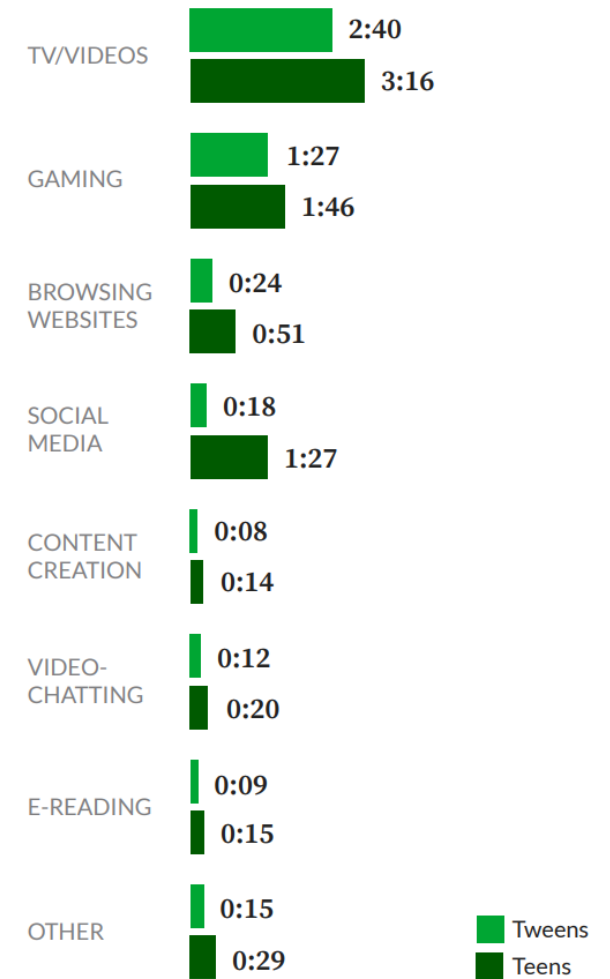


By household income



Note: Tweens are 8- to 12-year-olds. Teens are 13- to 18-year-olds.

Average daily entertainment screen use, by activity and age, 2021



E-reading includes ebooks and online reading (articles, stories, news, etc.)

Hiperconectivitate

- ***Secol al unei atenții parțiale*** – imersați într-un cazan de stimuli de care nu doresc sau nu pot sau la care nu știu cum să se raporteze
- **Tehnologia este aici pentru a rămâne.**
 - Evoluează rapid.
 - Este din ce în ce mai integrată în viața noastră de zi cu zi.
 - Are avantaje și dezavantaje ale tehnologiei



Avantaje

Generale

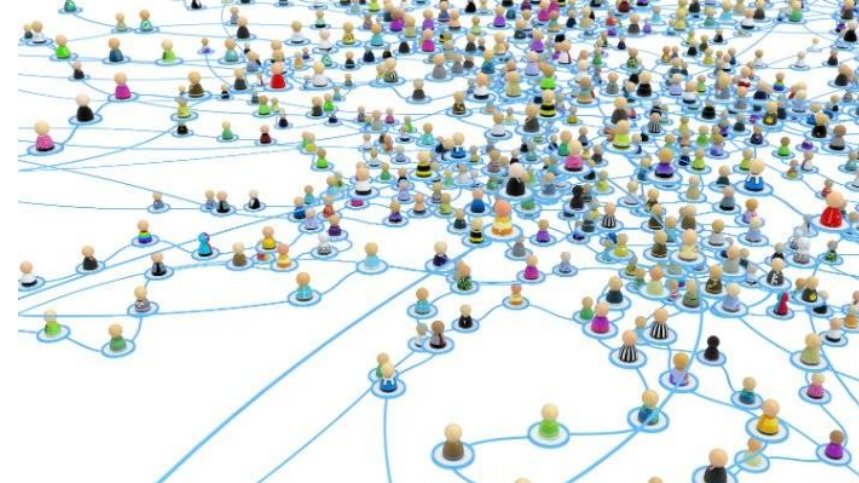
- Cunoștințe - <https://openai.com/blog/chatgpt>
- Productivitate
- Divertisment
- Instrumente pentru învățare și dezvoltarea creativității



Educație

- Flexibilitate în predare
- Accesul grupurilor vulnerabile
- Căutare facilă a informației
- Stocare/ organizare materiale
- Tutoriale video
- Acces rapid la informații noi
- Evitarea tiparului

Dezavantaje



Generale

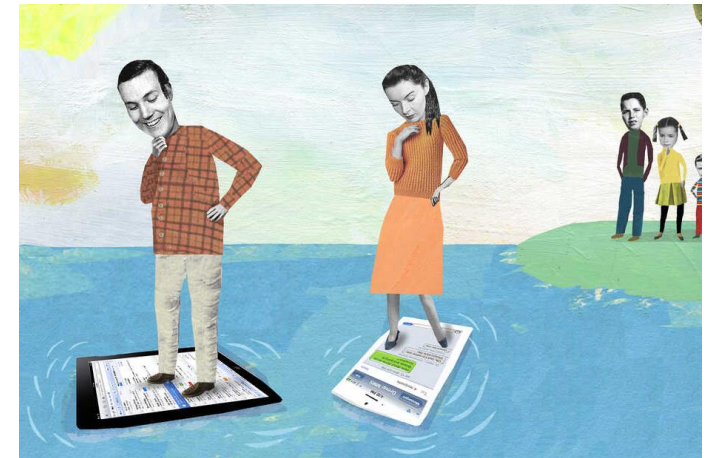
- Atenție și productivitate
- Conexiune sociale
- Somn
- Activitate fizică
- Riscuri asociate grupurilor vulnerabile
- Sănătate mintală

Educație

- Pierderea contactului direct
- Memorarea, reproducere
- Probleme tehnice
- Timp crescut în a adapta materiale/ evaluare
- Aspecte legale – soft, materiale publicate/ nepublicate

Echilibru – părinți

- Modele parentale
- Relații sănătoase (căldură și reguli)
- Suport vs. Control (ce nevoi există)
- Prevenția
- Nu este niciodată prea târziu
- Prieteni



Echilibru – școala

- Reguli privind utilizarea pentru învățare
- Dezbateri privind riscurile
- Modele de proiecte bazate pe colaborare
- Educarea părinților
- Implicarea grupurilor de elevi



Vă mulțumesc!

**Percepțiile și răspunsul
profesorilor cu privire
la excluderea socială
din școli**

ancadobrean@psychology.ro

